

# Sistem Komputerisasi Absensi Karyawan (Studi Kasus: PT Warrenty Industries Purwakarta)

Deden Sulaeman<sup>1</sup>, Nanang Mulyana<sup>2</sup>, Faisal Bachtiar<sup>3</sup>

*Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
Dharma Negara Business & Informatics School  
Jl. Babakan Sari No.68 Kiaracondong-Bandung*

<sup>1</sup>nhc.fikri@yahoo.com

**Abstract:** Pengelolaan data absensi dalam suatu organisasi memegang peranan penting dalam proses administrasi. Dalam hal ini sistem tata absensi karyawan menjadi salah satu faktor yang berpengaruh dalam pengelolaan datanya di PT. Warrenty industries Purwakarta. Sehingga sangat diharapkan proses pengelolaan data absensi karyawan dapat dilakukan dengan lebih, baik, cepat, dan mudah. Dengan adanya aplikasi absensi karyawan dapat mengurangi penggunaan waktu yang cukup lama dalam hal absensi yang masih menggunakan metode manual, mengurangi penggunaan kertas, memperkecil kemungkinan terjadinya kesalahan dalam pencatatan serta mudah dalam penggunaan. Perancangan aplikasi ini juga memudahkan proses komunikasi data antar bagian serta pembuatan laporan yang selalu di update dan bisa dilihat berdasarkan laporan bulanan. Perancangan aplikasi absensi karyawan ini dibuat dengan menggunakan tools seperti PHPMyAdmin, MySQL sebagai database dan XAMPP sebagai server offlinenya. Hasil dari penelitian ini adalah Perancangan dan pembuatan Aplikasi Absensi Karyawan Pada PT. Warrenty industries Purwakarta dan dapat disimpulkan bahwa dalam perancangan dan pembuatan aplikasi ini memberikan banyak kemudahan dalam proses pengelolaan datanya

**Keyword:** PHP MyAdmin, MySQL, XAMPP

## I. PENDAHULUAN

Teknologi informasi pada saat ini telah berkembang dengan sangat pesat sehingga mempunyai dampak dalam meningkatkan efektifitas dan keefisienan dalam melakukan setiap pekerjaan. Saat membicarakan masalah tentang teknologi informasi dan komunikasi pasti ada kaitannya dengan yang namanya perangkat komputer, perangkat komputer merupakan suatu media elektronik yang memegang peranan sangat penting dalam perkembangan yang terjadi saat ini.

Perkembangan sistem informasi yang berbasis komputerisasi saat ini memang sudah menjadi suatu kebutuhan untuk menggantikan metode lama yang notabennya masih menggunakan metode manual. Sehingga komputer sudah merupakan suatu sarana yang banyak digunakan di dalam setiap instansi maupun rumah tangga. Dengan adanya komputer suatu pekerjaan dapat dilakukan dengan cepat dan akurat, bekerja secara otomatis untuk menyimpan maupun mengolah data, memproses dan menghasilkan informasi sesuai dengan program yang diberikan kepadanya.

Seperti yang terdapat di instansi atau perusahaan lain, PT. Warrenty Industries Purwakarta tidak terlepas dari proses absensi. Proses pengolahan absensi karyawan yang berada di PT. Warrenty Industries Purwakarta Staf HRD berperan penting dalam proses pengolahan data absensi karyawan, oleh karena itu PT. Warrenty Industries Purwakarta benar-benar merekrut atau memilih Sumber Daya Manusia yang profesional dengan latar belakang pendidikan minimal Diploma 3.

Karena data absensi karyawan merupakan data yang sangat vital bagi sebuah perusahaan. Di kantor PT. Warrenty Industries Purwakarta pelayanan absensi karyawannya masih dilakukan secara manual, yaitu dengan cara menandatangani kertas absen yang diberikan oleh pihak staf HRD. Oleh karena itu perlu diadakannya pengembangan dari sistem yang telah berjalan sehingga mampu meningkatkan kinerja sumber daya manusia yang berada di PT Warrenty Industries Purwakarta. Paper ini menyajikan hasil eksplorasi metode deskriptif, yaitu dengan mengamati keadaan yang sebenarnya dan mengumpulkan informasi berdasarkan data yang diterima dari sumber aslinya.

## II. TINJAUAN PUSTAKA

### A. Analisa Dan Perancangan Sistem

Analisa sistem adalah penelitian suatu sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem baru atau diperbaharui (Mcleod, 2001:88). Sedangkan menurut Jeffrey. L analisa sistem adalah teknik pemecahan masalah dengan cara memecahkan sistem ke dalam komponen dengan tujuan mempelajari komponen tersebut bekerja dan berinteraksi untuk menyelesaikan tujuan mereka (2004 :165-166).

Jadi setelah menguraikan pengertian sistem informasi sebelumnya maka penulis menyimpulkan bahwa analisa dan perancangan sistem informasi merupakan sebuah penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh ke dalam bagian-bagian komponennya dengan maksud untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan-permasalahan yang di teliti, hambatan-hambatan yang terjadi dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan-perbaikan.

Di dalam tahap analisa dan perancangan sistem informasi ini memiliki langkah-langkah dasar yang harus dilakukan antara lain :

a. Mengidentifikasi masalah yang diteliti.

- b. Memahami prinsip kerja dari sistem yang sedang berjalan.
- c. Menganalisa sistem yang sedang berjalan.
- d. Membuat laporan hasil dari analisa.

maupun prosedur sistem yang sedang diamati secara logika. Berikut ini beberapa simbol yang digunakan dalam penggunaan *flowchart* :

**B. Konsep Flowmap**

Menurut Ladjammudin bin Al-Bahra *flowmap* adalah “*Bagan-bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah-langkah penyelesaian suatu masalah*”. Penulis menyimpulkan *flowmap* adalah suatu penggambaran secara grafik dari langkah-langkah urutan prosedur dari suatu sistem yang dianalisa sehingga dapat menganalisa pemecahan masalah dari sistem yang dianalisa tersebut. Berikut ini beberapa simbol yang digunakan dalam penggunaan *flowchart* :

Tabel 1 Simbol Flowmap

Simbol	Keterangan	Simbol	Keterangan
	Line, digunakan arus dari proses		Data, digunakan sebagai penghubung entity
	Connector, penghubung halaman yang sama		Manual input, digunakan untuk manual input
	Off Connector, penghubung halaman yang berbeda		Terminator, digunakan untuk start/akhir kegiatan
	Decision, digunakan untuk menyeleksi proses		Storage Data, digunakan untuk menyimpan data
	Processing, digunakan untuk kegiatan operasi komputer		Dokumen, digunakan untuk input/output dokumen
	Manual, digunakan untuk operasi manual		Puch Card, digunakan untuk input/output ke kartu

**C. Konsep flowchart**

Menurut James A. Hall flowchart adalah “*Suatu representasi grafikal dari sebuah sistem yang menjelaskan relasi diantara entitas-entitas kuncinya*”. Maka menurut penulis flowchart adalah suatu bagan atau gambar yang menunjukkan sebuah alur di dalam program (*algoritma*)

Tabel 2 Simbol *Flowchart*

Simbol	Keterangan	Simbol	Keterangan
	Flow Direction, digunakan untuk menghubungkan simbol yang satu dengan simbol yang lain		Input-Output, digunakan untuk proses input/output tanpa tergantung jenis peralatannya
	Terminator, digunakan untuk permulaan dan akhir suatu kegiatan		Manual input, digunakan untuk pemasukan data secara manual
	Connector, digunakan untuk penghubung proses pada halaman yang sama		Predifine proses, digunakan untuk pelaksanaan sub bagian prosedur
	Connector, digunakan untuk penghubung proses pada halaman yang berbeda		Disk, digunakan untuk penyimpanan data ke disk
	Processing, digunakan untuk proses yang dilakukan oleh komputer		Magnetik Tape Unit, digunakan untuk input/output ke pita magnetik
	Manual, digunakan untuk proses manual		Puch Card, digunakan untuk input/output ke kartu
	Decision, digunakan untuk pemilihan proses berdasarkan kondisi		Dokumen, digunakan untuk input/output dalam bentuk dokumen/cetak akan



#### IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

##### A. Implementasi

Berdasarkan metode yang telah dilakukan, maka diperoleh



Gambar 4 Tampilan Laporan Data Absensi Karyawan

LAPORAN DATA ABSENSI PERIODE: SEPTEMBER 2016							
No	Nip	Nama Pegawai	Bagian	Kehadiran	Tidak Hadir		Terlambat
					Izin	Sakit	
1.	1234	Sinta Purnamasari	Marketing	0 hari	0 hari	0 hari	0 kali
2.	1988060720	udin.S.KIDOM MM	Marketing	0 hari	0 hari	0 hari	0 kali
3.	1212	Memey	Marketing	0 hari	1 hari	0 hari	0 kali
4.	6666	berri	Analisa	0 hari	0 hari	0 hari	1 kali
5.	5656	Yuli	Marketing	0 hari	0 hari	0 hari	1 kali
6.	9090	Budi	Analisa	0 hari	0 hari	0 hari	1 kali
7.	7777	Anggi	Marketing	1 hari	0 hari	0 hari	1 kali

[Cetak Halaman](#)

Gambar 5 Tampilan Cetak Laporan Data Absensi Karyawan

##### B. Pengujian

Pendekatan yang dilakukan pada proses pengujian aplikasi ini menggunakan *black-box testing*. Metode uji coba *blackbox* memfokuskan pada keperluan fungsional dari *software*. *Blackbox testing* mencoba menemukan kesalahan dalam fungsi-fungsi yang kurang tepat atau hilang, dan kesalahan dalam Proses.

Tabel 3 Pengujian

No	Data Uji	Skenario	Hasil	
			Sukses	Gagal
1	Menjalankan Aplikasi	a. Menjalankan Aplikasi Absensi Karyawan	√	
2	Masuk Aplikasi (Login Admin)	a. Memasukan Nama Pengguna dan Kata Sandi	√	

		b. Mengklik Tombol Login		
3	Masuk ke halaman Home	a. User Masuk ke halaman Utama b. Master Data	√	
4	Master Data Karyawan	a. Edit Data Karyawan b. Hapus Data Karyawan c. Detail Data karyawan	√	
5	Master Data Bagian	a. Edit Data Bagian b. Hapus Data Bagian c. Tambah Data Bagian	√	
6	Master Data Jabatan	a. Tambah Data Jabatan b. Edit Tambah Jabatan c. Hapus data Jabatan	√	
7	Laporan Data Karyawan	a. Menampilkan halaman detail Karyawan	√	
8	Laporan Data Absensi	a. Menampilkan Laporan Absensi Karyawan	√	
9	Logout	a. Berhasil Untuk Keluar	√	

#### V. KESIMPULAN

- Dengan adanya teknologi berbasis desktop yang telah terkomputerisasi ini dapat mempermudah seluruh elemen yang berada di PT. Warrenty industries Purwakarta dalam hal absensi karyawan.
- Dapat mempermudah tugas admin Bank dalam proses absensi karyawan, sehingga pekerjaan yang sebelumnya dilakukan secara manual akan bisa menjadi lebih efisien dengan sistem aplikasi yang sudah terkomputerisasi karena dapat mempersingkat waktu dimulai dari proses penginputan data-data hingga pembuatan laporan.
- Dalam proses manajemen pengarsipan data absensi karyawan akan menjadi teratur dan lebih efisien.

## REFERENSI

- [1] Agustina, Sistem Pengolahan Data, Penerbit PT Elex Media Komputindo, Jakarta. 1992
- [2] Al-Bahra Bin Ladjamudin, Analisis Dan Desain Sistem Informasi, Penerbit Graha Ilmu, Tangerang 2005.
- [3] Jogiyanto. HM, Analisis Dan Desain Sistem Informasi Pendekatan, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta 1990.
- [4] Kadir Abdul, Pemograman Web Mencakup HTML, CSS, JavaScript dan PHP, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta 2003.
- [5] Syafii M, Panduan Membuat Aplikasi Database Dengan PHP, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta 2005.
- [6] Tata Sutabri, S.Kom, MM, Sistem Informasi Manajemen, Penerbit Andi Offset, Yogyakarta 2005